



Podkowa Leśna, dnia 25.08.2020 r.

ZP.271.13.2020

### Informacja nr 1 dla Wykonawców

#### Pytanie nr 1

Czy studnie chłonne opisane w projekcie powinny posiadać dno pełne w celu umożliwienia czyszczenia studni chłonnej?

#### Odpowiedź na pytanie nr 1

Tak, wymaga się osadnika o wysokości minimum 30cm.

#### Pytanie nr 2

Proszę o informację czy studnie chłonne opisane w projekcie oraz na rysunku „Schemat studni chłonnej” powinny posiadać perforację boczną w celu umożliwienia rozsączania? Jaka jest minimalna powierzchnia perforacji?

#### Odpowiedź na pytanie nr 2

Wymagana jest perforacja powierzchni bocznej studni na całej jej wysokości (oprócz osadnika), minimalna powierzchnia perforacji bocznej to 316cm<sup>2</sup>.

#### Pytanie nr 3

Proszę o informację czy konstrukcja rury trzonowej studni chłonnej powinna być wykonana z rury karbowanej jednowarstwowej o profilu karbów dostosowanym do zabudowy w pionie, co ułatwia wykonanie zagęszczenia wokół niej, dzięki falistej powierzchni zewnętrznej, współpracująca z gruntem w zmiennych warunkach atmosferycznych, zdolnej do przenoszenia nierównomiernych obciążeń od gruntu bez utraty szczelności połączeń?

#### Odpowiedź na pytanie nr 3

Tak.

#### Pytanie nr 4

Czy studnie chłonne mogą być owijane geowłókniną na budowie?

#### Odpowiedź na pytanie nr 4

Nie, studnie mają być owinięty fabrycznie - gwarancja producenta na poprawność działania, produkt powinien stanowić całość i posiadać certyfikację jako kompletny produkt (rura trzonowa, geowłóknina, dno).



**Pytanie nr 5**

Czy studnie chłonne powinny posiadać krajową ocenę techniczną IBDiM?

**Odpowiedź na pytanie nr 5**

Tak.

**Pytanie nr 6**

Czy studnie chłonne mogą posiadać konstrukcję rury trzonowej z wewnętrzną lub zewnętrzną ścianką gładką?

**Odpowiedź na pytanie nr 6**

Ze względu na bezpieczne mocowanie wkładek „in situ” podłączeń oraz na możliwość dostosowania pracy trzonu do pracy gruntu wymagana jest rura trzonowa karbowana jednowarstwowa.

BURMISTRZ MIASTA  
Podkowa Leśna

Artur Tusinski